"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- ( ) Laki-laki
- (●) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Iya, Dari tenan online

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Sangat seru

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Puzzle puzzle yang sangat menarik Dan susah

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Iya, DnD menyajikan banyak vocabulary-vocabulary baru yang jarang saya ketahui

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

Terlalu banyak

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- (●) Terran
- ( ) Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Lin, Beast-men (Mouse) Sorcerer

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Karena saya merasa itu cocok saja dengan saya hehe

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Terkadang sangat kompleks tapi ini yang membuatnya begitu seru

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Sangat senang dan bangga

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Pasti iya

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Sangat bisa tapi sayangnya mungkin hanya terbatas sebagai ekstrakurikuler saja karena tidak semua orang faham gamenya

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

-

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- ( ) Laki-laki
- (●) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Iya Dari Researcher

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Yup

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Musuh terakhir Dan saat mulai loncat loncat planet, sangat menantang

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Pasti, soalnya ya karena banyak vocabulary-vocabulary yang baru Dan jarang sekali dipakai

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

A lot

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- (●) Terran
- ( ) Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Ceylon, Beast-men (Bird) Cleric

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Karena saya suka manusia setengah burung, Dan juga kita bebas ber ekspresi jadi yaaa begitu lah

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Rules Dan magic

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Puas

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Tentu saja anytime

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Sangat bisa

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- (●) Laki-laki
- ( ) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Iya dari teman dekat

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Sangat lah

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Puzzle puzzle Dan Teka teki yang diberikan

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Vocabulary yang unik Dan jarang dipakai tidak lagi saat berinteraksi dengan NPC atau character dalam game atau sesama player

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

Banyak

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- (●) Terran
- ( ) Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Zane, Human Ranger

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Ya karena Zane keren ;)

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Tidak begitu complex semua ya fine

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Sangat teramat puas

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Sangat minat

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Sangat bisa

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- (●) Laki-laki
- ( ) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Dari kawan

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Iya

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Semuanya terasa biasa aja tapi saat sudah benar benar mendalami peran karakter, ini sangat seru

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Berinteraksi dengan DM Dan NPC dengan bahasa inggris

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

Too much

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- (●) Terran
- ( ) Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Rosa, Beast-men (Bear) Ranger

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Rosa adalah nama yang ingin selalu aku pakai Dan juga aku suka Rosalina dalam Arknights

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Tidak begitu sih buat aku, tapi kesusahan saya dalam berimaginasi

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Sangat puas

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Yup, karena ini bisa mempererat hubungan silaturahmi

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Sangat bisa jika diajarkan ke non native

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- ( ) Laki-laki
- (●) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Online haha Dari YouTube

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Kurang lebih iya

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Hmmm mempercayai NPC mana

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Dengan berinteraksi dengan NPC Dan saat casting skill/Spell

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

Banyakkkk

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- (●) Terran
- ( ) Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Schwartz, Beast-men (Panther) Ranger

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Aku suka menjadi karakter tomboy hehe

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Tidak ada semuanya okay

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Biasa sih karena kita selalu main character nya

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

YES BIG YES

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Yup bisa, Dan harus disesuaikan lebih dulu agar bisa dilakukan dalam skala besar

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- ( ) Laki-laki
- (●) Perempuan

Asal anda *

Semarang

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Dari Ayah

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Iya seru banget

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Memahami cerita yang di berikan DM

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Yup, karena kami berinteraksi dengan NPC yang banyak

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

Terlalu banyak sih

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- ○ Terran
- ◉ Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Robin, Beast-men (Bird) Bard

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Karena Robin adalah idol atau penyanyi jadi ya saya suka hehe Dan lahirlah karakter itu

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Saat pembuatan karakter

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Puas banget

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Sangat sangat berminat

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Bisa karena dengan berinteraksi dengan NPC dapat digunakan sebagai kegiatan conversation

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir

"The Student's Perspective Towards Dungeon & Dragons (DnD) as English-Speaking Learning Media".

Studi ini dilakukan karena kami sebagai peneliti ingin tau bagaimana perspektif siswa terhadap media belajar bahasa inggris yang sangat unik dan jarang diketahui orang yaitu DnD (Dungeons & Dragons). Dengan studi ini, kami akan dapat mengeksplorasi dan mencari tahu bagaimana sudut pandang siswa terhadap DnD ini dan apakah media ini layak diterapkan pada kegiatan sekolah berupa ekstrakurikuler atau tidak, studi ini akan dilakukan sejak 20 Maret 2024 sampai kami mendapatkan cukup data untuk menjawab, kami sebagai peneliti akan bertanggung jawab, jika ada masalah Anda dapat menghubungi kontak dibawah ini

085600166124 (WA)
itsbiyanaji@gmail.com
samscene1705@gmail.com
clayanderson773@gmail.com

Apakah anda bersedia untuk mengisi formulir ini? *

- (●) Ya
- ( ) Tidak

Biodata dan Pertanyaan

Jenis Kelamin *

- (●) Laki-laki
- ( ) Perempuan

Asal anda *

Jepangrejo

1. Apakah anda sudah pernah mengetahui tentang permainan DnD (Jika iya dimana kalian mengetahuinya) *

Iya, di Discord

2. Apakah permainan DnD ini seru? *

Oh sangat

3. Jelaskan rintangan sulit apa yang menurut kalian susah untuk di taklukan dari DM (Dungeon Master) pada saat bermain DnD *

Trust Issue

4. Menurutmu apakah DnD ini dapat melatih kalian dalam berbahasa Inggris (Jika Iya berikan alasannya)? *

Yup, definitely
Saya menemukan banyak kosakata sulit yang belum saya ketahui sebelumnya dan ini membantu saya untuk mengeksplorasi kosakata serta dengan adanya kesan dari permainan ini membuat saya lebih tertarik untuk belajar bahasa Inggris

5. Berapa sesi kalian telah bermain DnD? *

I have lost count

6. Asal karakter DnD kalian pada saat bermain DnD *

- ○ Terran
- ◉ Earth

7. Perkenalkan karakter DnD mu secara singkat (Nama, Ras, dan Kelas = Contoh `Nawa, Human Fighter`) *

Nama : Charlie
Ras : Human
Kelas : Fighter

8. Coba tuliskan secara singkat mengapa kalian membuat karakter seperti diatas. *

Karena human lebih kuat dari yang kelihatannya, serta mampu menciptakan apa yang tidak pernah terbayangkan

9. Apakah permainan DnD ini terlalu kompleks untuk kalian dan faktor apa yang membuatnya kompleks? *

Jalan story , for real

10. Tuliskan perasaan anda saat berhasil mengalahakan BBEG (Big Bad Evil Guy) / Musuh terakhir pada saat bermain DnD *

Haha have fun a lot

11. apakah anda berminat untuk bermain permainan ini lagi? (Jika iya tuliskan alasan kalian) *

Yoii gass wae
Karena saya suka adventure

12. Bagaimana menurut anda jika DnD ini dijadikan sebagai media ajar untuk guru bahasa Inggris? *

Sangat setuju dan mendukung untuk peserta didik terutama , karena permainan seperti ini bisa dikatakan jarang atau hampir tidak ada di wilayah kota saya terutama

Interview

Apakah anda bersedia untuk diinterview? *

- ○ Ya
- ◉ Tidak

jika bersedia tuliskan nomor HP atau Email yang bisa dihubungi

Kamu udah punya nomor ku e

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir