

Sistem Informasi Skripsi dan Tugas Akhir Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan

*Erik Kurniadi*¹*

Sistem Informasi Universitas Kuningan

erik@uniku.ac.id

Abstrak

Pengelolaan Skripsi dan Tugas Akhir yang baik yang diperlukan untuk dapat memberikan pelayanan kepada semua elemen dan untuk menghasilkan kinerja yang lebih baik. Ketepatan, akurasi dan kecepatan penyajian data atau informasi merupakan faktor penting dalam mengelola administrasi yang baik. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan teknologi IT di Fakultas Ilmu Komputer. Sistem ini dibangun untuk memfasilitasi pengelolaan judul-judul Skripsi dan Tugas Akhir, pengajuan Skripsi atau Tugas Akhir, SK Skripsi dan Tugas Akhir, data dosen pembimbing, data program studi dan staff. Analisis ini digunakan dengan mengumpulkan data dan untuk menjawab pertanyaan penelitian. Dalam merancang, penulis menciptakan alur kerja terkomputerisasi melalui proses desain komponen model, komponen fungsi, database dan komponen antarmuka pengguna. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi judul, layanan konsultasi, pengajuan judul Skripsi atau Tugas Akhir dan laporan untuk masing-masing program studi yang ada pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.

Kata Kunci : *Sistem, Skripsi dan Tugas Akhir.*

1. PENDAHULUAN

Skripsi dan Tugas Akhir merupakan mata kuliah yang harus di ambil oleh mahasiswa pada tingkat akhir dan sebagai salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menjadi seorang sarjana. Dalam proses akademiknya, mata kuliah Skripsi dan Tugas Akhir ini berbentuk penelitian yang dilakukan oleh seorang mahasiswa. Mahasiswa dituntut untuk menganalisa permasalahan yang ada pada masyarakat kemudian memecahkannya dengan suatu cara atau metode yang sistematis sesuai dengan bidang keilmuan yang diambilnya. Dalam penyelesaiannya, mahasiswa dibimbing oleh Dosen Pembimbing yang bertugas mengarahkan mahasiswa dalam melakukan penelitian dan pembuatan laporan penelitian.

Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan terdapat 4 program studi. Jenjang Sarjana (S1) meliputi Program Studi Sistem Informasi dan Teknik Informatika sedangkan Jenjang Diploma (D3) meliputi Program Studi Manajemen Informatika dan Teknik Informatika. Pada Jenjang Sarjana mata kuliah penelitian ini bernama Skripsi sedangkan pada Jenjang Diploma bernama Tugas akhir. Mahasiswa yang telah memenuhi syarat akademik dapat mengambil mata kuliah penelitian ini (Skripsi/Tugas akhir).

Dalam pelaksanaan, mata kuliah Skripsi dan Tugas Akhir memiliki hal yang berbeda dengan mata kuliah lainnya. Dalam Skripsi dan Tugas Akhir, setelah melakukan KRS mahasiswa mengajukan judul atau tema penelitian ke program studi, kemudian DBS (Dewan Pembimbing

Skripsi) atau DBTA (Dewan Pembimbing Tugas Akhir) akan memvalidasi judul/tema yang diajukan dan selanjutnya Program Studi mengusulkan ke Dekan. Selanjutnya Dekan membuat Surat Tugas untuk Pembimbing Skripsi atau Tugas Akhir. Setelah surat tugas dikeluarkan oleh dekan maka mahasiswa dapat melakukan penelitian dibawah arahan dan bimbingan dari pembimbing Skripsi atau Tugas Akhir.

Dalam pengajuan judul atau tema penelitian seringkali mahasiswa menghadapi kesulitan berkaitan dengan kesamaan judul atau tema penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, hal ini dikarenakan judul atau tema penelitian yang telah ada belum terinformasikan dengan baik ke mahasiswa, dosen maupun yang memerlukannya. Begitu juga dalam hal penelusuran dan pengawasan terhadap mahasiswa yang sedang melakukan bimbingan belum dapat dilaksanakan dengan baik oleh program studi, sehingga kontrol terhadap penyelesaian skripsi dan tugas akhir belum maksimal dilakukan oleh program studi.

2. PEMBAHASAN

Pada pelaksanaan sistem yang sedang berjalan saat ini, prosedur pengambilan mata kuliah Skripsi atau Tugas Akhir yang terdapat pada Fakultas Ilmu Komputer adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa menyiapkan Topik / Masalah / Judul penelitian.
2. Mahasiswa melakukan diskusi dan meminta pendapat serta masukan dari Dewan Bimbingan Skripsi (DBS) dosen yang kompeten dibidangnya tentang Topik/Masalah/Judul yang akan dijadikan Skripsi dan Tugas Akhir.
3. Atas dasar masukan dan saran dari Dewan Bimbingan Skripsi (DBS) dosen yang kompeten dibidangnya, mahasiswa mengajukan

Topik/Masalah/Judul Skripsi dan Tugas Akhir kepada Program Studi dengan menyerahkan berkas usulan (proposal).

4. Dalam berkas usulan tersebut, mahasiswa mengajukan Dosen Pembimbing I dan II kepada Program Studi.
5. Program Studi menetapkan persetujuan penelitian Skripsi dan Tugas Akhir dengan mempertimbangkan aspek orisinalitas, kesesuaian, kedalaman, keluasan, dan fisibilitas Topik / Masalah / Judul penelitian.
6. Program Studi mengajukan SK bimbingan mahasiswa kepada Dekan.
7. Mahasiswa melakukan penyusunan Proposal Skripsi dengan bimbingan Dosen Pembimbing Skripsi.

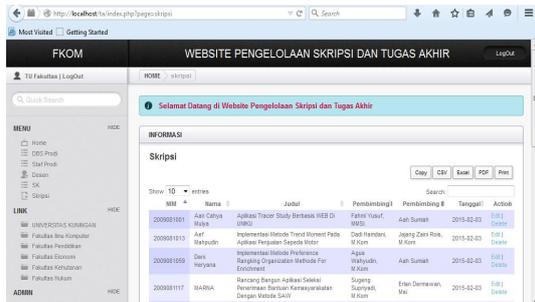
Pada sistem yang lama terdapat beberapa kelemahan sistem, pada pengolahan data skripsi yaitu Mahasiswa kurang mengetahui informasi judul-judul Skripsi yang telah tersedia pada Fakultas Ilmu Komputer, serta judul-judul Skripsi yang di informasikan pada *blog* Program Studi masih terdapat redudansi data, serta belum adanya layanan pengajuan secara online, agar dapat meningkatnya layanan Program Studi kepada Mahasiswa. Serta dengan adanya aturan baru bahwa masa berlaku SK Skripsi berlaku selama 6 bulan.

Prosedur usulan sistem pengambilan mata kuliah Skripsi yang akan dibangun pada Fakultas Ilmu Komputer adalah sebagai berikut (Gambar 2):

1. Mahasiswa melakukan input username dan password untuk melakukan proses login, kemudian melakukan proses menyiapkan judul skripsi, dan dapat melakukan proses melihat judul Skripsi yang telah ada pada sistem,

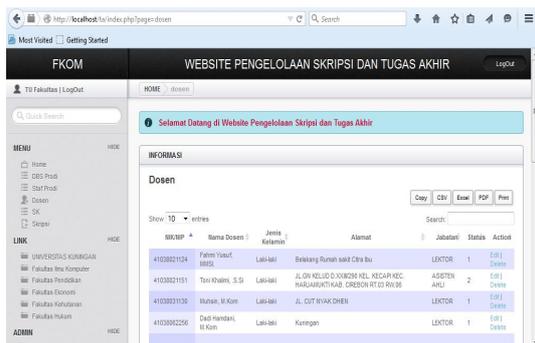
Gambar 4 Menu Pengajuan Mahasiswa

Gambar 5 Tampilan pengelolaan skripsi pada sistem informasi administrasi skripsi dan tugas akhir.



Gambar 5 pengelolaan skripsi

Gambar 6 Tampilan pengelolaan dosen pada sistem informasi administrasi skripsi dan tugas akhir.



Gambar 6 menu dosen

Gambar 6 Tampilan pengelolaan program studi pada sistem informasi administrasi skripsi dan tugas akhir.



Gambar 6 Pengelolaan Prodi

3. KESIMPULAN

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian ini :

1. Sistem pengelolaan Skripsi dan TA ini, membantu mahasiswa dalam proses konsultasi judul dengan calon dosen pembimbing serta proses pengajuan judul secara online.
2. Membantu mahasiswa untuk mengetahui informasi judul-judul Skripsi atau Tugas Akhir sesuai dengan judul pada program studi masing-masing.
3. Membantu program studi dan mahasiswa mengetahui informasi mengenai masa berlaku SK dari judul-judul Skripsi dan Tugas Akhir yang telah diterbitkan.
4. Membantu setiap program studi pada Fakultas Ilmu Komputer dalam pengelolaan Skripsi atau Tugas Akhir secara lebih optimal, cepat dan tepat.

5. SARAN

Dalam pembangunan Sistem Pengelolaan Skripsi dan Tugas Akhir Fakultas Ilmu Komputer, penulis mencoba memberikan beberapa saran antara lain :

1. Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dalam proses pemilihan calon dosen pembimbing, yaitu dapat diberikan metode pengambilan keputusan, yaitu ketika dosen pembimbing tersebut telah memiliki jumlah mahasiswa bimbingan sesuai dengan jumlah yang telah ditentukan.
2. Dapat dikembangkan dengan lebih baik lagi sesuai dengan kebutuhan yang terus bertambah.

DAFTAR PUSTAKA

1. Bakken, Stig Saether, et all.(2001). *PHP Manual*. PHP Documentation Group.

2. Bin Ladjamudin, Al-Bahra.(2005). *Analisis dan Desain Sistem informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
3. Farid Hamid & A. Rachman . (2014). *Paduan Skripsi* . Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
4. Fatansyah.(2007). *Basis Data*. Bandung : Informatika Bandung.
5. George M.Scott. (2001). *Prinsip-Prinsip Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta : RajaGrafindo Persada.
6. Gordon B.Davis. (1985). *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen, Seri manajemen No. 90-A*. Jakarta : PT Pustaka Binaman Pressindo.
7. Jeffry L Whitten et al. (2004) . *Metode Desain dan Analisa Sistem*. Edisi Bahasa Indonesia : McGrawHill Companies.
8. Jogyanto HM, MBA, Ph.D. (2005). *Analisa & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
9. Kusrini. (2006). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Amikom.
10. McLeod, Raymond. (2002). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta : PT. Prenhallindo
11. Nugroho, Adi. (2004). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
12. Roger S, Pressman. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak : pendekatan praktisi (Buku 1)*. Yogyakarta : ANDI.