

RANCANG BANGUN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PROMOSI PARIWISATA KOTA CIREBON MENGGUNAKAN ADOBE FLASH (Studi Kasus : Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kota Cirebon)

Panji Novantara ¹⁾, Cecep Juliansyah Abbas ²⁾

Dosen Universitas Kuningan
Jl Cut Nyak Dien No 36 A Cijoho Kabupaten Kuningan
Email : Panji@uniku.ac.id ¹⁾, cepiabbas@gmail.com ²⁾

Abstrak

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan informasi yang aktual, menarik dan interaktif menjadi suatu tuntutan. Demikian pula dengan promosi pariwisata untuk para wisatawan lokal nasional maupun internasional yang tentu saja membutuhkan berlembar-lembar teks, color print out, gambar-gambar, foto-foto, kaset audio maupun setumpuk kaset video.

Dalam rangka lebih dapat mempromosikan pariwisata yang dapat diterima oleh para wisatawan, maka dalam penyampaian informasi pun kita perlu menggunakan aplikasi teknologi informasi tepat guna yang sesuai kebutuhan dan tuntutan jaman, yaitu informasi wisata yang dikemas dalam bentuk Multimedia. Tujuan penelitian ini adalah Rancang Bangun Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Promosi Pariwisata Kota Cirebon Menggunakan Adobe Flash sebagai alternative media penyampaian yang mudah dipahami oleh para wisatawan dengan konsep entertainment. Dipilihnya media CD Interaktif ini, menjawab semua kesulitan dalam penyampaian informasi. Media ini dapat menggabungkan teks, gambar, foto, audio maupun video dengan kemasan yang interaktif.

Keywords : Informasi Pariwisata, Multimedia Interaktif, Adobe Flash, Media Promosi.

1. Pendahuluan

Indonesia memiliki keanekaragaman wisata lokal yang dapat dijadikan sebagai aset yang tidak dapat disamakan dengan wisata lokal kota lain. Wisata lokal yang dimiliki Indonesia berbeda-beda pada setiap daerah. Tiap daerah memiliki ciri khas wisata, seperti objek wisata, transport atau wisata jasa, wisata kuliner, dan juga cinderamata. Semua itu dapat dijadikan kekuatan untuk dapat memperkokoh ketahanan wisata bangsa dimata nasional maupun Internasional.

Kekhasan wisata lokal ini sering kali menarik wisatawan kota lain. Terbukti banyaknya turis lokal maupun asing yang berminat berkunjung ke kota wisata Indonesia seperti mendatangi objek wisata suatu daerah atau mencari barang-barang kerajinan untuk dijadikan cinderamata. Ini membuktikan bahwa wisata bangsa Indonesia memiliki ciri khas

yang unik. Kesatuan wisata lokal yang dimiliki Indonesia merupakan wisata bangsa yang mewakili identitas negara Indonesia. Untuk itu, wisata lokal harus tetap dilestarikan serta diwarisi dengan baik agar wisata bangsa tetap kokoh.

Kesadaran masyarakat untuk menjaga wisata lokal sekarang ini masih terbilang minim. Masyarakat lebih memilih wisata asing yang lebih menarik dan sesuai dengan perkembangan zaman. Hal ini bukan berarti wisata lokal tidak sesuai dengan perkembangan zaman, tetapi banyak wisata lokal sendiri yang mengabaikan wisata kotanya sendiri. Wisata lokal juga dapat disesuaikan dengan perkembangan zaman, asalkan masih tidak meninggalkan ciri khas dari wisata tersebut.

Pengenalan tentang wisata lokal harus ditanamkan sejak dini. Namun sekarang ini banyak yang sudah tidak menganggap

pentingnya pengenalan wisata lokal. Padahal melalui pengenalan tersebut, kita dapat mengetahui pentingnya wisata lokal dalam membangun wisata bangsa serta bagaimana cara mengadaptasi wisata lokal di tengah perkembangan zaman. Apabila wisata lokal dapat dijaga dengan baik, Indonesia akan di pandang sebagai negara yang dapat mempertahankan identitasnya di mata Internasional.

Berdasarkan latar belakang di atas, tujuan dari Aplikasi Multimedia Promosi Wisata kota Cirebon tersebut adalah untuk memudahkan pengenalan wisata kota Cirebon ini kepada seluruh masyarakat Indonesia.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Adapun kebutuhan fungsional untuk sistem informasi cd interactive berbasis multimedia ini adalah sebagai berikut :

a. Sistem harus berisikan informasi-informasi yang akurat, lengkap dan jelas.

- Isi informasi dalam sistem terdiri dari jenis-jenis wisata yang ada :

- * Sejarah
- * Wisata tempat
- * Wisata kuliner
- * Wisata jasa
- * Peta Kota Cirebon

- Informasi dalam sistem harus mencantumkan alamat lengkap yang jelas di sertai dengan map potition (peta)

- Untuk memperjelas objek wisata di dalam sistem juga harus di sertai dengan sejarah wisata itu sendiri agar terlihat lebih menarik.

- Sistem yang di buat ini berbasis multimedia offline yang di tuntut agar user tidak harus menggunakan jasa online untuk mendapatkan informasi tentang wisata yang ada di Cirebon.

- Sistem harus berisikan menu informasi mengenai wisata.

- Ketika user mulai menjalankan sistem tersebut program akan menampilkan tombol start untuk memulai dan setelah itu sistem akan menampilkan menu diantaranya:

- o Sejarah
- o Wisata Tempat

- o Wisata kuliner
- o Wisata jasa
- o Peta

2.2 Analisis sistem yang di usulkan

Dalam analisis sistem yang di usulkan,akan di bahas tentang pembuatan suatu sistem yang baru,yaitu suatu sistem informasi berupa cd interactive yang di dalamnya terdapat informasi wisata lengkap,untuk menutupi kekurangan pada brosur,dan sistem ini bisa di lakukan secara offline.artinya menggabungkan beberapa sistem yang telah ada yaitusistem yang bersifat manual(brosur) ke dalam sebuah sistem baru yaitu cd interactive yang di lakukan secara off line,namun isi dari sistem ini memang tidak jauh berbeda yaitu berupa informasi-informasi umum tentang wisata yang ada di cirebon.

Dengan adanya sistem ini di harapkan para wisatawan tidak perlu melakukan sistem online untuk medapatkan informasi tentang wisata di cirebon,karena cukup dengan membuka cd interactive ini.dan di harapkan seluruh wisatawan mampu mendapatkan informasi–informasi yang lengkapdan menambah keingintahuannya tentang beberapa wisata di cirebon.

Dalam pembuatan program aplikasi ini terdapat tiga hak fungsi,yaitu :

1. Wisatawan mempunyai hak fungsi yaitu mandapatkan informasi - informasi lengkap dengan adanya sistem ini.
2. Tempat wisata mempunyai hak fungsi yaitu masyarakat sekitar khususnya wisatawan baik dari dalam atau luar kota
3. dinas pariwisata mempunyai hak fungsi yaitu lebih mempermudah proses iklan dan berharap tempat wisatanya lebih banyak di kenal dan kunjungi warga.

Isi dari sistem cd interactive ini yaitu sebagai berikut :

1. Cd interactive ini terdapat beberapa menu yaitu menu intro dan menu utama

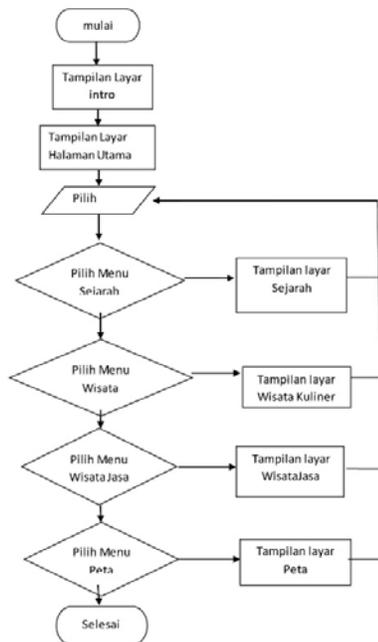
2. Isi dari menu intro ini berupa tampilan halaman layar utama, dan terdapat tombol start untuk masuk ke dalam halaman menu utama

3. Di dalam tampilan menu utama terdiri dari beberapa jenis informasi wisata di antaranya :

- Sejarah
- Wisata kluiner
- Wisata tempat
- Wisata jasa
- Peta

4. Untuk mendapatkan informasi dari pilihan menu utama, user hanya perlu mengklik tombol dari pilihan menu itu, sehingga dengan otomatis program akan mengalihkan ke menu informasi yang diinginkan.

Sistem yang di usulkan berbentuk flowchart



Gambar 2.1 Flowchart Sistem yang usulkan

3. Struktur Rancangan Aplikasi

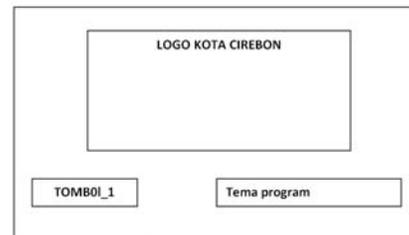
3.1. Struktur halaman intro (Menu Awal)

Halaman intro merupakan tampilan pembuka sebelum memasuki halaman utama (menu utama). Pada aplikasi ini, halaman intro

menampilkan judul dalam bentuk animasi teks, tokoh, tombol mulai dan tombol keluar.

Struktur pada aplikasi multimedia ini terdiri dari loading, intro (menu awal), dan menu utama. Ketika pertama program di jalankan maka akan terjadi sedikit loading dan pada saat itu program akan mulai bekerja.

Setelah loading maka tampilan intro (menu awal) akan muncul, di dalam menu awal ini terdapat tampilan-tampilan intro seperti gambar logo kota Cirebon terdapat satu tombol untuk mulai menjalankan program ini yaitu tombol start.

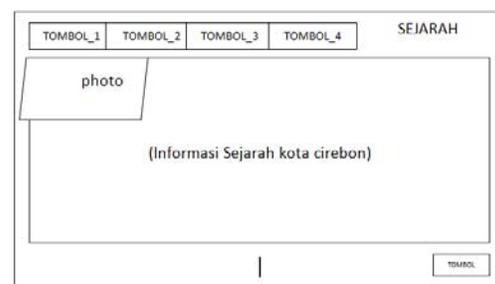


Gambar 3.1 Struktur Halaman Intro

3.2. Halaman Menu Utama

Halaman menu utama merupakan halaman yang menampilkan menu dari aplikasi multimedia ini.

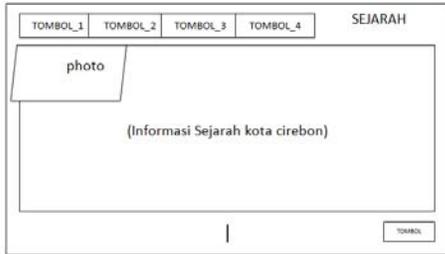
Pada menu intro apabila user menekan tombol start maka akan muncul tampilan menu utamadan secara otomatis informasi yang akan muncul pada tampilan pertama yang ada di dalam menu utama ini yaitu sejarah dari kota Cirebon itu sendiri, seperti yang ada pada pendeskripsian gambar 3.2 :



Gambar 3.2 Struktur Halaman Menu Utama

3.3. Tampilan Menu Sejarah

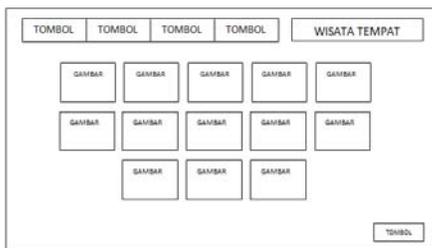
Tampilan menu sejarah ini merupakan tampilan yang di dalam nya terdapat beberapa informasi-informasi sejarah dari pada kota Cirebon itu sendiri, ketika tombol menu sejarah di klik maka informasi akan keluar seperti yang ada pada pendeskripsian gambar 3.3 berikut :



Gambar 3.3 Struktur Halaman Menu Sejarah

3.4. Tampilan Menu Wisata Tempat

Tampilan menu wisata tempat dirancang untuk menampilkan informasi mengenai objek wisata yang berada di Kota Cirebon. Di dalam tampilan ini akan tampil beberapa macam nama dan gambar dari wisata tempat tersebut. Ketika user mengklik salah satu dari gambar tersebut maka akan menampilkan informasi tentang wisata tempat yang di klik mulai dari nama wisata tempatnya sampai sejarah dan lokasi wisata tempat tersebut seperti gambar 3.4 berikut :

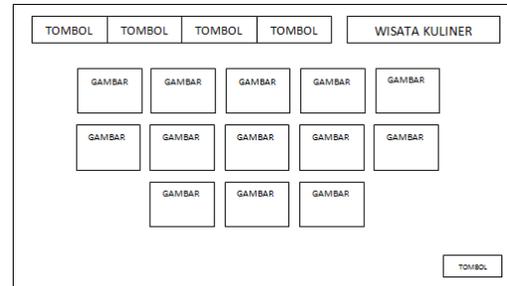


Gambar 3.4 struktur Tampilan Menu Wisata Tempat

3.5. Tampilan Menu Wisata Kuliner

Tampilan menu ini merupakan tampilan yang di dalamnya berisi kan informasi-informasi yang lebih spesifik tentang wisata kuliner yang ada di kota Cirebon. Di dalam tampilan ini terdapat beberapa macam gambar dan nama dari pada

wisata kuliner itu sendiri ,yang mana gambar ini merupakan suatu icon yang ketika di klikakan menampilkan informasi seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.5 berikut :

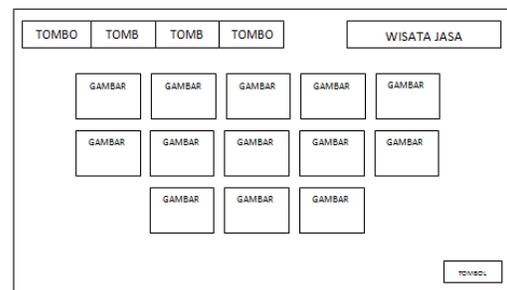


Gambar 3.5 struktur Tampilan Menu Wisata Kuliner

3.6. Tampilan Menu Wisata Jasa

Tampilan Menu Wisata Jasa ini dirancang untuk menampilkan informasi tentang Wisata jasa yang ada di Kota Cirebon, untuk dapat menampilkan informasi user harus mengklik tombol menu wisata jasa.

Di dalam tampilan ini terdapat beberapa macam gambar dan nama dari pada wisata jasa itu sendiri ,yang mana gambar ini merupakan suatu icon yang ketika di klik akan menampilkan informasi seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.6 berikut :



Gambar 3.6 Struktur Tampilan Menu Wisata Jasa

3.7. Tampilan Menu Peta

Tampilan Menu Peta ini dirancang untuk menampilkan informasi peta objek Wisata yang ada di Kota Cirebon, untuk dapat menampilkan informasi user harus mengklik tombol menu peta, setelah itu programakan menampilkan informasi seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.7 berikut :



Gambar 3.7 Struktur Tampilan Menu Peta

4. Pembahasan Aplikasi

Aplikasi multimedia ini merupakan rancang bangun aplikasi multimedia interaktif sebagai media promosi pariwisata Kota Cirebon menggunakan Adobe Flash yang berisi tentang keanekaragaman wisata Kota Cirebon seperti objek wisata, transport atau wisata jasa, wisata kuliner, dan juga cinderamata. Materi tersebut dikemas secara menarik dengan mengusung konsep promotion sehingga dapat menarik minat wisatawan .

Aplikasi multimedia ini ditujukan untuk para wisatawan lokal maupun luar kota khususnya pencinta travelling ,sehingga interface yang ditampilkan juga dibuat banyak menggunakan unsur menarik. Hal tersebut dikarenakan agar wisatawan tertarik untuk menggunakan aplikasi ini sebagai media promosinya. Unsur menarik tersebut dikemas dalam bentuk animasi yang menarik, gambar-gambar yang up to date dan jelas,warna-warna yang cerah serta terdapat peta wisata yang akan menjadikan aplikasi ini semakin menarik. Background dalam aplikasi ini dibuat berbeda-beda supaya aplikasi terlihat menarik, variatif dan tidak membosankan.

4.1. Tampilan Intro

Halaman intro merupakan halaman yang muncul sesudah halaman loading. Halaman intro berupa halaman yang berisi judul dari aplikasi multimedia tersebut. Untuk masuk ke menu utama klik tombol mulai dan menu utama secara otomatis akan ditampilkan. Tampilan halaman intro dapat dilihat pada Gambar 4.1

4.2. Tampilan Sejarah Kota Cirebon

Pembuatan Tampilan Sejarah Kota Cirebon dapat dilihat pada gambar 4.2

Tampilan ini adalah merupakan tampilan sejarah, pada tampilan ini berisikan tentang informasi-imformasi sejarah kota Cirebon,user bisa mendapatkan informasi ini ketika tombol sejarah pada menu utama di klik,maka secara otomatis informasi tentang sejarah pun akan muncul.

4.3. Tampilan Menu Wisata Tempat

Dalam tampilan halaman objek wisata ini penulis memberikan gambar-gambar beberapa objek wisata yang ada di Dalam Kota Cirebon beserta Sejarah dan artikel nya yang patut di kunjungi. Tampilan pembuatan halaman wisata tempat ini dapat dilihat pada gambar 4.3

4.4. Tampilan Menu Wisata Jasa

Dalam tampilan halaman wisata Jasa ini penulis memberikan gambar-gambar beberapa tempat wisata jasa yang ada di Dalam Kota Cirebon beserta Sejarah dan artikel nya yang wajib di datang ketika berada di Cirebon. Tampilan pembuatan halaman wisata jasa ini dapat dilihat pada gambar 4.4

4.5. Tampilan Menu Wisata Kuliner

Dalam tampilan halaman wisata kuliner ini penulis memberikan gambar-gambar beberapa makanan khas yang ada di Dalam Kota Cirebon beserta Sejarah dan artikel nya. Tampilan pembuatan halaman wisata kuliner ini dapat dilihat pada gambar 4.5

4.6. Tampilan Halaman Peta

Dalam tampilan halaman Peta ini penulis memberikan gambar peta sebagai acuan wisatawan untuk mengetahui dimana lokasi wisata tempat yang akan di tuju yang terkenal di Kota Cirebon. Tampilan Menu Peta dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.1 Tampilan Intro



Gambar 4.2 Tampilan Menu Sejarah Kota Cirebon



Gambar 4.3 Tampilan Menu Wisata Tempat



Gambar 4.4 Tampilan Menu Wisata Jasa



Gambar 4.5 Tampilan Menu Wisata Kuliner



Gambar 4.6 Tampilan Menu Peta

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Setelah membuat Rancang Bangun Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Promosi Pariwisata Kota Cirebon Menggunakan Adobe Flash , maka penulis mengambil kesimpulan bahwa Aplikasi ini selesai dibuat dengan 5 menu yaitu Menu

Utama/Sejarah Kota Ciebbon, Menu Wisata Tempat, Menu Wisata Kuliner, Menu Wisata Jasa dan Menu Peta.

5.2 Saran

Aplikasi Multimedia Sebagai Media Promosi Pariwisata Kota Cirebon adalah konsep baru dan inovatif dalam media

promosi untuk wisatawan. Dalam aplikasi ini dibuat dengan desain kreatifitas penulis. Namun aplikasi ini juga mempunyai kelemahan seperti hanya sebagai medi promosi saja. Maka dari itu penulis mempunyai saran yang disampaikan dalam pembuatan aplikasi multimedia ini yaitu :

1. Bagi instansi, akan lebih baik jika Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kota Cirebon diharapkan dapat menggunakan aplikasi flash dalam penyampaian informasinya.
2. Bagi pengguna, alangkah bijaknya jika pengguna bisa menggunakan dan menjaga CD informasi ini dengan baik.
3. Bagi pembaca yang ingin mengembangkan media informasi multimedia yang penulis sajikan, penulis masih banyak kekurangan. Maka dari itu bagi pembaca yang akan mengembangkannya perlu membuat media informasi yang lebih sempurna.
4. Menambahkan materi mengenai wisata dalam Kota Cirebon.
5. Menambahkan materi mengenai kebudayaan dalam Kota Cirebon.
6. Apabila ingin lebih baik dan menarik lagi bisa saja dikembangkan menjadi sebuah

desain web agar bisa di lihat melalui internet.

Daftar Pustaka

- Andi, 2004. *Panduan Aplikasi Menguasai Macromedia Flash MX 2004*. Andi Offset:Yogyakarta.
- Dhani, Y.2003. *Panduan Lengkap Macromedia Flash MX*. Andi Offset:Yogyakarta.
- Hakim, Lukmanul dan Mutmainah, Siti.2003. *Teknik Jitu Menguasai Flash MX*. PT.Elek Media Komputindo:Jakarta.
- Jugiyanto, HM. 2003 *.sistem teknologi informasi* . Yogyakarta : ANDI.
- Rio, A, 2006. *Tutorial Macromedia Flash Workshop One Day Flash Animation*. Andi Offset:Yogyakarta.
- Roger S. Pressman, Ph.D, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*, Andi Yogyakarta, 2002.
- Suyanto, M.2004. *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Andi Offset:Yogyakarta.
- Suyanto, M.2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi Offset:Yogyakarta.